

ALTA LANGA, SI GIOCA NEI PAESI CON IL MEMORY

“Il grande memory dell’alta Langa” è il gioco didattico per i bambini e le famiglie ideato nell’ambito di “Nessuno resti indietro”, progetto portato avanti nelle scuole di Bossolasco e Cortemilia grazie a Cinema vekkio, Cultura in movimento, Unione montana alta Langa, Ambiente & cultura e fondazione **Con i bambini**. Le sessanta grandi tessere del Memory rappresentano altrettanti elementi culturali del paesaggio dell’alta Langa: si va dai beni fisici come castelli, torri e monumenti, a quelli immateriali: tradizioni, racconti e personaggi. Questa settimana, il Memory sarà proposto in due occasioni. La prima sarà **sabato 19**

luglio a Camerana, nell’ambito della festa Subturrim. Il ritrovo sarà alle 17.50 in piazza del Municipio e l’attività inizierà intorno alle ore 18. Il giorno successivo, **domenica 20**, si potrà partecipare al Memory ad Albaretto. In questo caso, l’iniziativa è organizzata in collaborazione con Love Langhe e si svolgerà nella torre (punto di partenza) e nella vicina chiesa sconsacrata. I partecipanti si riuniranno alle 16.50, per iniziare dieci minuti dopo. Al termine, chi lo vorrà potrà consumare un aperitivo al costo di otto euro: le prenotazioni sono da effettuare al numero 393-57.62.060. Iscrizioni sul sito Web **ambientecultura.it. d.ba.**



Peso:30-4%,31-4%