

[Cronaca](#) [Gossip](#) [Intrattenimento](#) [Notizie](#) [Tecnologia](#)[Notizie](#)

Search...

Search

ne avvicina gli studenti alle materie scientifiche attraverso la tecnologia

Il progetto EcoSTEM, realizzato da Wonderlab e Avalon, utilizza tecnologie innovative per stimolare l'interesse degli studenti di Pontecagnano-Faiano e Montecorvino Pugliano nelle materie scientifiche, affrontando [povertà educativa](#) e dispersione scolastica.

 by [Francesco Trittico](#) Giugno 28, 2025



EcoSTEM: il progetto che avvicina gli studenti alle materie scientifiche attraverso la tecnologia - Socialmedialife.it

Il progetto **EcoSTEM**, realizzato da **Wonderlab** e **Avalon**, ha come obiettivo principale quello di stimolare l'interesse degli studenti delle scuole di **Pontecagnano-Faiano** e **Montecorvino Pugliano** per le **materie scientifiche**. Attraverso l'uso di nuove **tecnologie**, app e **videogiochi**, **EcoSTEM** si propone di contrastare la **povertà educativa** e la **dispersione scolastica**. Finanziato dal **Fondo per la Repubblica Digitale – Impresa Sociale** e parte dell'iniziativa "Educare il Domani" promossa da **Ai.Bi.**, questo progetto si distingue per il suo approccio innovativo all'apprendimento.



Seguici su Google News

Ricevi i nostri aggiornamenti direttamente nel tuo feed di notizie personalizzato

> Seguici ora

L'importanza della tecnologia nell'educazione

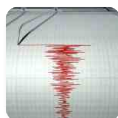
EcoSTEM utilizza strumenti tecnologici avanzati per rendere l'apprendimento delle **scienze** più coinvolgente. Tra i laboratori proposti agli studenti vi è **Blox**, un ambiente di programmazione visuale che facilita l'approccio alla **programmazione** in modo intuitivo. Questo strumento permette ai ragazzi di apprendere le basi del **coding** senza frustrazioni, incoraggiando una mentalità analitica fin dalla giovane età.

In un altro laboratorio è stato introdotto **MinderMap**, un software collaborativo sviluppato da **Wonderlab** per creare **mappe concettuali**. Questo strumento non solo aiuta a organizzare le informazioni in modo visivo, ma stimola anche competenze fondamentali come il **pensiero critico** e la **creatività** necessarie nelle discipline **STEM**.

Leggi anche:



La serra di Mendel: un viaggio nella storia della genetica su Rai Scuola



Leggera scossa di terremoto a Sarangani: nessun allerta tsunami e danni limitati

In aggiunta a questi strumenti digitali, gli studenti hanno avuto accesso a **visori per realtà virtuale** che li hanno guidati attraverso pratiche sostenibili come la **raccolta differenziata**. Questa esperienza immersiva ha permesso loro di esplorare temi ambientali rilevanti in modo interattivo ed educativo.

Le testimonianze degli insegnanti

Fortuna Notaro di **Wonderlab** ha condiviso alcune osservazioni sui progressi degli studenti: *"La classe è stata molto attiva nel fornire validi punti di vista"*. Gli alunni hanno dimostrato capacità critiche notevoli riguardo alle opportunità offerte dal percorso educativo. Molti ragazzi si sono mostrati interessati a indirizzarsi verso percorsi scolastici **tecnico-scientifici** dopo aver partecipato al programma.

In particolare, alcuni studenti hanno deciso di elaborare i loro **progetti finali** su argomenti **STEM** per l'esame della terza media; uno dei lavori presenterà figure femminili significative nel campo della **tecnologia**. Inoltre, gli alunni hanno evidenziato quanto sia importante oggi conoscere bene l'**inglese** grazie all'interazione con linguaggi informatici durante le attività svolte.

Notaro ha anche sottolineato una critica costruttiva emersa tra gli studenti: molti ritengono che ci sia bisogno maggiore d'approcci **gamificati** nella didattica tradizionale. La loro voglia d'imparare è stata evidente durante tutte le attività proposte; tuttavia, alcuni avrebbero preferito iniziare queste esperienze all'inizio dell'anno scolastico piuttosto che quando era già quasi terminato.

Collaborazione attraverso Minecraft

Avalon ha scelto **Minecraft** come strumento didattico principale nel suo laboratorio creativo. Questo **videogioco** offre agli utenti una libertà totale nella costruzione del proprio mondo virtuale ed è particolarmente popolare tra i giovani grazie alla sua grafica semplice ma accattivante.

Michele D'Elia racconta come gli studenti abbiano reagito diversamente a questa esperienza: *"Gli alunni provenienti da* Faiano* erano già abituati a lavorare in gruppo", mentre quelli provenienti da Montecorvino non avevano mai partecipato ad attività collaborative simili prima d'ora.* Per questo motivo, **Avalon** ha posto grande enfasi sulla comunicazione condivisa e sul lavoro collettivo sin dall'inizio del progetto.

L'obiettivo era chiaro: far comprendere ai ragazzi quanto possa essere utile collaborare con altri per gestire risorse comuni ed affrontare sfide insieme nel contesto delle discipline **STEM**. Il feedback ricevuto dagli insegnanti è stato positivo; sono stati registrati miglioramenti significativi nell'interesse delle ragazze verso queste materie tradizionalmente considerate maschili, contribuendo così a ridurre il **gender gap** presente nei settori **scientifico-tecnologici**.

Un impegno contro la povertà educativa

Il progetto **EcoSTEM** fa parte dell'iniziativa più ampia *"Educare il Domani"*, volta ad affrontare problematiche sociali quali **povertà educativa** ed **esclusione sociale** nelle comunità locali. **Ai.Bi.**, promotore dell'iniziativa sin dalla sua nascita oltre dieci anni fa con i centri *"Pan di Zucchero"*, continua ad offrire supporto alle famiglie bisognose sul territorio campano attraverso programmi educativi mirati.

Con iniziative concrete come quella portata avanti da **EcoSTEM**, si cerca non solo d'incoraggiare lo sviluppo delle competenze scientifiche nei giovani, ma anche d'offrire loro opportunità concrete affinché possano costruirsi un futuro migliore lontano dalla **dispersione scolastica** o dall'**emarginazione sociale**.



by [Francesco Trittico](#) Published Giugno 28, 2025

Top News

1



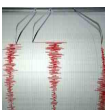
[Tragico incidente stradale sull'A1: muoiono marito e moglie, feriti i figli](#)

2



[La serra di Mendel: un viaggio nella storia della genetica su Rai Scuola](#)

3



[Leggera scossa di terremoto a Sarangani: nessun allerta tsunami e danni limitati](#)

4

