

OSSAGO Doposcuola

Tre computer con il progetto Impatto digitale

■ La tecnologia fa il suo ingresso nella vita di bambini e ragazzi di Ossago che frequentano il doposcuola. Grazie al Polo di comunità di ImPatto Digitale sono diventate operative le postazioni con tre computer portatili. Ad occuparsi dell'organizzazione del Polo, il vicesindaco Martina Granata e la consigliera Lea Zampedri, con grande soddisfazione dell'assessore ai servizi sociali Alfredo Mazzola: «Da anni promuoviamo il pre e il post scuola alla scuola primaria di Ossago e ormai ci sono 22 iscritti. Funziona dal lunedì al venerdì tutti i giorni dalle 7,30 alle 8,30 e dalle 16,30 alle 18 in biblioteca per i bambini delle elementari. ImPatto

Digitale offrirà uno sviluppo al doposcuola e abbiamo deciso di aprire un Polo di comunità». L'obiettivo sarà attivare un'aula studio destinata ai ragazzi più grandi, che frequentano le scuole superiori o l'università e hanno bisogno di usare i dispositivi elettronici, spiega. Coordinato dalla Fondazione Comunitaria il progetto è nato su impulso di Fondazione Cariplo e dell'Impresa **Con i Bambini** nell'ambito del Fondo per il contrasto alla **povertà educativa** minorile con un milione di euro di investimento in tre anni. ■ **L. M.**



Peso:9%