



Gioco di ruolo di "Giallo Sassi" a Palazzo Bernardini Rivive la corte di Tramontano

Il 10 febbraio dalle 18 nel Palazzo Bernardini in Arco del Sedile a Matera per il decimo compleanno di Giallo Sassi è in programma "1514: Scacco al Conte" Il Larp. Gioco di ruolo storico dal vivo in costume".

Giallo Sassi festeggia insieme il suo anniversario e l'ultimo weekend di Carnevale con un gioco di ruolo dal vivo alla corte del Conte Tramontano: in tutto saranno 25 i fortunati che potranno vestire, letteralmente, gli abiti di altrettanti notabili meridionali del XV secolo, scoprendo gli intrighi della nobiltà locale e del sud Italia.

Sono gli ultimi giorni del Carnevale del 1514 e 30 tra le più influenti personalità del Regno di Napoli sono ospiti del Conte Tramontano presso la dimora dei Ferrai, in un'im-

maginaria festa da ballo in onore della Regina Isabella I di Castiglia, giunta a Matera grazie all'influenza del Conte.

Quali segreti inconfessabili verranno rilevati?

Quali congiure, quali alleanze getteranno le loro basi e quali mosse saranno compiute in quella partita a scacchi che, poco meno di un anno dopo, porterà il Conte a perdere la sua partita contro i materani?

I partecipanti potranno scoprirlo, vestendo in prima persona i panni dei protagonisti coinvolti: interagendo tra loro, facendo rivivere la storia antica nel presente.

Ad ogni partecipante sarà fornita una scheda personaggio con tutte le informazioni necessarie per entrare nello spirito dell'epoca e per interagire con gli altri personaggi.

Sarà possibile inoltre in-

dicare una rosa di personaggi preferiti da interpretare, di cui sarà fornito l'abito storico proveniente dalla collezione del Corteo Storico della Congiura dei Baroni di Miglionico.

Ad allietare la serata sarà presente anche un buffet per poter placare i languori, tra una conversazione ed una danza.

Ecco il format del Gioco di Ruolo dal Vivo

Nei giochi di ruolo dal vivo (Grv), in inglese Larp (Live Action Role-Playing), i partecipanti interpretano fisicamente un personaggio che agisce e interagisce con altri personaggi in uno spazio reale.

Per meglio immedesimarsi, spesso i giocatori fanno ricorso a costumi, equipaggiamenti e scenografie a tema con l'ambientazione storica del gioco.

Non è prevista la presenza di un pubblico: tutti sono partecipanti attivi e, con le loro scelte, influenzano le situazioni e il finale stesso del gioco... per saperne di più, leggere la scheda alla pagina: <http://www.giallosassi.it/larp/>.

L'evento è tra le azioni del Progetto "Alle radici del futuro: Presidi di Comunità Educanti" cod. 2020-EDU-02438 selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.

Il Fondo nasce da un'intesa tra le Fondazioni di origine bancaria rappresentate da Acri, il Forum Nazionale del Terzo Settore e il Governo.



Peso:20%