



Una suggestiva iniziativa storica in costume a palazzo Bernardini Un gioco di ruolo: “1514: Scacco al Conte” ha festeggiato il compleanno di Giallo Sassi

Per il decimo compleanno di Giallo Sassi nel Palazzo Bernardini di Matera é andato in scena “1514: Scacco al Conte”, un gioco di ruolo storico dal vivo in costume”. I ragazzi del Peer education center di Matera hanno deciso così di celebrare il suo anniversario e di festeggiare l'ultimo weekend di Carnevale con un gioco di ruolo dal vivo alla corte del Conte Tramontano: 35 fortunati, tra ragazzi e adulti, hanno vestito gli abiti di altrettanti notabili meridionali del XV secolo, scoprendo gli intrighi della nobiltà locale e del sud Italia.

Quattro Peer educator senior, con l'aiuto degli educatori e di insegnanti della comunità educante, hanno coordinato e gestito l'evento con l'aiuto di altri Peer educator junior in ogni suo aspetto. Dalla definizione della location, del cibo, delle musiche e delle danze, oltre

alla gestione delle prenotazioni. Per la buona riuscita dell'evento è stata fondamentale la collaborazione con il partenariato del progetto, in particolare il Comune di Miglionico ha messo a disposizione la loro collezione di abiti storici che sono stati catalogati e rammenati dai peer educator all'interno dei laboratori di moda del IIS Isabella Morra di Matera, con l'aiuto di docenti, tra cui la prof.ssa Olivieri e Russo, parti fondamentali della comunità educante. Sempre all'interno dello stesso Istituto, un gruppo di peer ha provato e studiato le danze rinascimentali grazie con il supporto della prof. Domenichiello. In questo modo i ragazzi del Pe.E.C. di Matera hanno voluto dimostrare le loro capacità organizzative e sperimentarsi in prima persona, organizzando un evento per tutta la comunità educante. Inoltre i

ragazzi che partecipano al laboratorio della consapevolezza, guidati da Maria Andriulli di Mondiccioli con l'esperto Giuseppe di Sabato hanno documentato l'iniziativa. Tutti i ragazzi e tutta la comunità educante è stata protagonista!

I partecipanti infatti, vestendo in prima persona i panni dei protagonisti coinvolti: interagendo tra loro, hanno fatto rivivere la storia antica nel presente nella splendida cornice di Palazzo Ferrau risalente alla fine del '400, messo a disposizione deo Pe.e.c. dalla signora Bernardini

Ad ogni partecipante è stata fornita una scheda personaggio con tutte le informazioni necessarie per entrare nello spirito dell'epoca e per interagire con gli altri personaggi e un abito storico proveniente dalla collezione del Corteo Storico della Congiura dei Baroni di Mi-

glionico.

Nei giochi di ruolo dal vivo (GRV), in inglese LARP (Live Action Role-Playing), i partecipanti interpretano fisicamente un personaggio che agisce e interagisce con altri personaggi in uno spazio reale. Per meglio immergersi, spesso i giocatori fanno ricorso a costumi, equipaggiamenti e scenografie a tema con l'ambientazione storica del gioco. Non è prevista la presenza di un pubblico: tutti sono partecipanti attivi e, con le loro scelte, influenzano le situazioni e il finale stesso del gioco.

L'evento è tra le azioni del Progetto “Alle radici del futuro: Presidi di Comunità Educanti” cod. 2020-EDU-02438 selezionato da Con i Bambini nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.



Peso:29%