

Videogiochi, tre incontri per un uso consapevole

Dalmine

L'iniziativa è rivolta a genitori, educatori e insegnanti: fa parte del progetto «DigiEducati»

Prenderà il via martedì «Videogiochi: istruzioni per l'uso», un percorso dedicato a genitori, insegnanti ed educatori all'interno del progetto «DigiEducati». Sono previsti tre incontri per conoscere il mondo dei videogiochi e imparare a proporli e a usarli con consape-

volezza. Il primo appuntamento sarà il 16 gennaio, alle 20,45 a tema «Vita reale e vita digitale», con Simone Algisi; il 23 gennaio, «Pensieri, affetti, videogiochi», con Melissa Facchetti; il 30 gennaio, intitolato «Videogiochi che educano», con Francesco Cortesi. Le serate si terranno in biblioteca a Dalmine, l'ingresso è gratuito con prenotazione obbligatoria in biblioteca o al link <https://www.rbbg.it/.../videogiochi-istruzioni-per-l-uso-2/>. «DigiEducati» è un progetto della Fondazione della Comunità Bergamasca con il sostegno di

«Con i Bambini» e Fondazione Cariplo in collaborazione con il Comune di Dalmine e la cooperativa sociale «Alchimia».

Pi. Gi.



L'uso dei videogame in tre serate



Peso: 10%