

GUALDO TADINO

In “palestra” a fare
artigianato digitale

Gualdo Tadino. Oratorio Don Bosco

Torna la palestra dell’artigianato digitale

Torna quest’anno, sabato 20 maggio, presso i locali dell’oratorio Don Bosco di Gualdo Tadino, la terza edizione della Palestra dell’Artigianato digitale, ideata tre anni fa dall’associazione “Gualdo Digitale” con l’intento di avvicinare i giovani alle moderne forme di manifattura e stampa digitale. Quest’anno, grazie alla collaborazione di gran parte degli istituti scolastici di ogni ordine e grado, della fascia appenninica e dell’associazione *Educare alla*

vita buona, la manifestazione avrà un’utenza dall’età particolarmente bassa, a partire dai giovanissimi delle scuole primarie. Dopo una prima fase, con inizio alle ore 9.50, che vedrà protagonisti i più giovani, la manifestazione proseguirà alle ore 11,15 al teatro “Don Bosco” dove verrà presentato al pubblico il nuovo progetto P-Tree, che vede come finanziatrice l’impresa sociale *Con i Bambini*, nell’ambito del fondo nazionale per il contrasto alla **povertà educativa** e come capofila proprio *Educare alla vita buona*. Al convegno prenderanno la parola, oltre all’on. Virginio Caparvi e al

vicepresidente della Regione, Roberto Morroni, Luca Gammaitoni e Paolo Valigi, dell’Università degli Studi di Perugia, e Marco Matarazzi, di *Slope*, compagnia tecnologica che sviluppa e commercializza software gestionali per hotel. Il tutto verrà preceduto dalla presentazione dei progetti di artigianato digitale

realizzati dagli alunni delle scuole durante l’anno scolastico, con relativa premiazione. Il pomeriggio, poi, spazio a tutti i giovani con gli stand espositivi di

tantissime realtà produttive del territorio e di diverse associazioni, fra le quali *Creo Digitale* di Sigillo, e brevi conferenze esplicative a ripetizione presso la sala multimediale dell’oratorio, su argomenti i più disparati, dalla domotica alle app meteorologiche, dalla stampa digitale alla robotica, dai software educativi ai linguaggi di programmazione, dai divertimenti ai giochi didattici. Un momento importante e stimolante per giovani – e non solo – realizzato con enorme entusiasmo da un’équipe di esperti e appassionati.

Pierluigi Gioia



Peso: 1-1%, 16-18%