

FONDAZIONE COMUNITARIA Sabato all'oratorio di Santa Francesca Cabrini si parlerà dei rischi di un mondo tutto da comprendere

Quando i videogiochi diventano un problema: "Im-Patto Digitale" va in aiuto delle famiglie

■ Per moltissimi giovani sono un passatempo, una sfida, talvolta una "droga": quando non si riesce più a farne senza. Ma quali sono i rischi effettivi e quali le potenzialità dei videogiochi? Parte da questo interrogativo l'incontro pubblico dal titolo "Videogiochi in salotto. Scoprire il mondo del gaming per affrontarlo al meglio" che si terrà sabato 11 marzo alle 18 presso il teatro dell'oratorio di Santa Francesca Cabrini a Lodi. Promosso nell'ambito di Im-Patto Digitale, il progetto coordinato dalla Fondazione Comunitaria della Provincia di Lodi e nato su impulso di Fondazione Cariplo e dell'Impresa sociale Con i Bambini (che hanno destinato all'iniziativa un contributo complessivo di 1 milione di euro), nell'ambito del Fondo per il contrasto alla povertà educativa minorile, l'incontro è a in-

gresso gratuito. Nel corso della conferenza si parlerà della classificazione PEGI che regola i contenuti e la loro accettabilità, dei giochi come opportunità di relazione e di apprendimento, e dei pericoli connessi all'iperconnessione. Per gli esperti, in generale, sono quattro i "rischi" principali collegati al gioco. Il pericolo degli hacker, che possono intercettare i dati personali e di accesso per finalità disoneste, tra cui addebitare i propri acquisti o commettere un furto di identità. Il pericolo dell'adescamento online, laddove la chat collegata al videogioco può diventare un sistema di connessione con sconosciuti potenzialmente pericolosi. Il rischio di un uso eccessivo, che può sfociare in dipendenza e portare all'isolamento, spingendo i ragazzini e i bambini a lasciare altre attività

come lo sport, incontrare gli amici, leggere, guardare un film, avere un hobby. E ancora, la possibilità che mentre giocano i piccoli incappino in contenuti scioccanti. La classificazione PEGI dei videogiochi in base alle fasce di età serve proprio a scongiurare questi rischi, anche se spesso bambini e genitori sembrano non considerarla. Gli adulti, perché abituati a considerare i propri figli maturi e brillanti. L'evento formativo è il primo di una serie che verranno proposti in diversi centri del Lodigiano nei prossimi mesi. ■



Quanti rischi esistono dietro ai videogiochi nei salotti di casa e nelle camerette



Peso: 25%