

Cerca

MI-LORENTEGGIO.com

quotidiano. Online

Proverbio: Non c'è Carnevale senza luna di febbraio

- Home
- Ambiente
- Amici A 4 Zampe
- Attualità
- Cronaca
- Cultura
- Divertimenti
- Economia
- Esteri
- Luxury
- Musica & Spettacoli
- Politica
- Salute
- Scienze
- Sport
- Tecnologia
- Viaggi
- NOTIZIE PER COMUNE LIVE

DI TENDENZA MILANO AIUTA UCRAINA. CON I PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOLIDALE SUPPORTO A 2.194 RIFUGIATI



Home > Divertimenti

DIVERTIMENTI MILANO

- Ads -

Nel weekend 25 e 26 febbraio, in occasione del Carnevale, il Museo Nazionale Scienza e Tecnologia propone un nuovo percorso per i più piccoli

22 Febbraio 2023 - 10:30

0

- Facebook
- Twitter
- Pinterest
- WhatsApp
- +



 2,571 Fans	 162 Follower	 0 Iscritti
-------------------	---------------------	-------------------



ULTIME NEWS



ARTE
Il Museo Diocesano di Milano ospita la Crocifissione di Masaccio dal Museo e Real Bosco di Capodimonte



MILANO
OMICIDIO NAUTICO, PRESIDENTE FONTANA: AL SENATO IMPORTANTE PASSO AVANTI, PER UNA EQUA GIUSTIZIA NEL NOME DI GRETA E UMBERTO



ECONOMIA



Milano 22 febbraio 2023. Nel weekend 25 e 26 febbraio, in occasione del Carnevale Ambrosiano, il Museo Nazionale Scienza e Tecnologia propone un nuovo percorso per i più piccoli, che usa il gioco di ruolo dal vivo e una installazione digitale immersiva per renderli protagonisti di un lungo viaggio per mare. L'i.Lab Viaggi per mare è il nuovo spazio che arricchisce l'offerta educativa per i bambini e le bambine dai 3 ai 7 anni.

L'esperienza è parte del Progetto Nazionale STEM*Lab – Scoprire Trasmettere Emozionare Motivare – selezionato dall'impresa sociale **Con i Bambini** nell'ambito del Fondo per il Contrasto della **Povertà Educativa** Minorile e coordinato dal consorzio Kairòs. All'interno del Progetto, il percorso Avventure a bordo è offerto in forma gratuita nel mese di marzo a 200 bambini e bambine delle scuole dell'infanzia del Comune di Milano.

Nell'attività speciale Avventure a bordo, la ricostruzione di una Caravella del '500 ospita una nuova installazione audiovisiva, in cui i bambini affrontano emozionanti avventure attraverso il gioco di ruolo: si travestono, si mettono alla guida della nave e si trovano a gestire il viaggio in alto mare come una ciurma, scoprendo gli strumenti di navigazione e sperimentando l'orientamento attraverso l'osservazione del cielo e delle mappe. L'attività può essere affiancata dalla visita guidata Storie di viaggi per mare, per scoprire la storia dei più suggestivi oggetti dell'esposizione dedicata ai trasporti Navali, come il transatlantico Conte Biancamano, il brigantino goletta Ebe, il catamarano Luna Rossa e il sottomarino Enrico Toti.

Il programma è arricchito da altre attività per ragazzi nei laboratori interattivi i.lab Alimentazione, dove si impara a preparare il gelato e a lavorare con i dolci, e Tinkering Zone, dove si progettano veicoli animati e si affrontano gare robotiche.

Il Museo propone anche installazioni di arte digitale, per esplorare i confini tra mondo analogico e digitale, e il Cinema VR, che propone cortometraggi esclusivi in realtà virtuale dedicati a scienza, tecnologia e società.

PROGRAMMA

Senza prenotazione

i.lab FUTURE INVENTORS

La Gabbia – Installazione artistica

Sabato 25 e domenica 26, dalle ore 10.30 alle 13

Esploriamo i confini tra mondo analogico e digitale attraverso un'installazione poetica in cui l'azione fisica dei gesti dà vita a forme immateriali.

Con prenotazione

ATTIVITÀ

i.lab VIAGGI PER MARE

Avventure a bordo

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 10, 11.30, 14, 15.30 e 17

Da 3 a 6 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Saliamo a bordo di un'antica caravella, vestiamo i panni dell'equipaggio e avventuriamoci in un emozionante viaggio. Esploriamo la nave, gli strumenti di bordo e prepariamoci ad attraversare l'oceano. Il comandante ci guiderà nella navigazione e mappe, bussola e stelle



Marino Zerial nuovo direttore di Human Technopole. La dichiarazione di Sergio Dompé, vicepresidente di Assolombarda



MILANO

SPORT INCLUSIVO. PRESENTATA A PALAZZO MARINO LA SQUADRA DI CALCIO A 5 IPOVEDENTI REAL EYES



ATTUALITÀ

MILANO AIUTA UCRAINA. CON I PROGETTI FINANZIATI DAL FONDO SOLIDALE SUPPORTO A 2.194 RIFUGIATI E RIFUGIATE

Carica altri ▾

- Ads -

ci orienteranno. Il Mare in burrasca, il rollio delle onde, un gatto che non si trova e tanti topolini in cambusa animeranno il nostro navigare per mare.

TINKERING ZONE

Veicoli Animati

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 10, 14 e 17

Dai 9 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Progettiamo, costruiamo e programiamo piccoli automi mobili, con sensori per evitare ostacoli, muri e strapiombi.

Mettiamoli alla prova e sperimentiamo se cadranno dal tavolo o riusciranno a fare un disegno e uscire da un labirinto.

Gara di robotica

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 11.30 e 15.30

Dai 9 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Dividiamoci in due gruppi e cimentiamoci in una sfida di robotica. Addestriamo i nostri robot a uscire da un labirinto, spazzare una superficie, giocare ad hockey.

i.lab ALIMENTAZIONE

Gelato per tutti i gusti

Sabato 25, alle ore 10, 14 e 17

Domenica 26, alle ore 10 e 14

Dai 6 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Sperimentiamo come si prepara il gelato, che cosa contiene e perché è così cremoso.

Mescoliamo gli ingredienti e scopriamo a che cosa servono aria e freddo nella sua preparazione.

Dolci esperimenti

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 11.30 e 15.30

Dagli 8 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Lavoriamo con gli zuccheri per scoprire diverse consistenze e cambiare densità.

Mettiamoci alla prova come chef-scientziati per trasformare questi dolci ingredienti in curiose sostanze colorate e appiccicose.

i.lab FUTURE INVENTORS

Proiezioni interattive

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 14 e 17

Dai 9 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Scopriamo come interagire con le immagini usando i movimenti del nostro corpo.

Attraverso l'installazione artistica "Cooperative Aesthetics" sperimentiamo il mondo digitale in una dimensione estetica condivisa tra i partecipanti.

Sound Art

Sabato 25 e domenica 26, alle ore 15.30

Dai 9 anni | attività con prenotazione fino a esaurimento posti

Tra sensori ed elettronica mettiamoci alla prova con nuovi strumenti musicali. Proviamo a interagire con l'installazione "Lines" come compositori esperti e muoviamoci nello spazio per creare la nostra melodia. Con l'aiuto di uno spettrogramma e un microfono osserviamo i suoni e proviamo a produrne di nuovi.

SALA BIANCAMANO

VR Cinema

Nikola Tesla, l'uomo dal futuro