

[IMPRESE & MERCATI](#) [CARRIERE](#) [CULTURE](#) [INCENTIVI](#) [FUTURA](#) [CRONACHE](#) [RUBRICHE](#)[ALTRE SEZIONI](#)[Home](#) > [Incentivi](#) > [Minori, strumenti per crescere al Sud: 3 milioni per potenziare le competenze...](#)[Incentivi](#)

Minori, strumenti per crescere al Sud: 3 milioni per potenziare le competenze Stem

ildenaro.it 24 Febbraio 2023

 0

Dalla programmazione di bracci robotici all'informatica musicale, dalla stampa 3D alla ricerca di soluzioni innovative per il risparmio energetico e la sostenibilità ambientale, fino all'uso degli strumenti tecnico-informatici per comprendere i meccanismi del cyberbullismo e per promuovere la conoscenza del territorio e la cittadinanza attiva. Sono alcuni esempi delle attività che **saranno avviate al Sud grazie ai sette progetti selezionati da Con i Bambini**, nell'ambito del Fondo per il contrasto della **povertà educativa** minorile, e da **Fondazione Cassa Depositi** e prestiti attraverso il Bando "Strumenti per crescere". Gli interventi saranno sostenuti complessivamente con **3 milioni di euro** e

prevedono **percorsi per promuovere lo sviluppo di competenze di base nell'ambito delle discipline Steam** (scienze, tecnologia, ingegneria, arti e matematica) dei **minorenni tra gli 11 e i 17 anni** che vivono nelle regioni meridionali.

L'iniziativa è rivolta in modo esclusivo ai **contesti provinciali delle regioni del Sud Italia** nei quali la percentuale degli alunni **con** competenze matematiche sufficienti è più bassa rispetto alle altre parti d'Italia. Questo dato ha come conseguenza la limitazione e l'interruzione dei percorsi formativi, pregiudicando l'inserimento lavorativo **con** effetti sul grado di inclusione sociale, rispetto a cui queste regioni si collocano agli ultimi posti della classifica. In risposta a tale elemento negativo, i progetti selezionati prevedono l'adozione di metodologie in grado di coinvolgere maggiormente i minorenni negli indirizzi didattici ed educativi, attirando il loro interesse, stimolando la loro curiosità e aumentando la conoscenza del mondo che li circonda. La centralità è quindi nella sperimentazione di azioni in grado di offrire, soprattutto ai ragazzi e ragazze in condizioni svantaggiate, esperienze qualificanti. Nella declinazione delle singole proposte formative, i partenariati hanno tenuto conto delle specificità territoriali, strutturando percorsi in linea **con** la vocazione economico-sociale del territorio e **con** il contesto della vita quotidiana dei ragazzi. Grazie alle iniziative selezionate da **Con i Bambini** e Fondazione Cdp saranno avviate azioni nelle province di Agrigento, Catania, Cosenza, Enna, Napoli, Palermo, Salerno, Sud Sardegna, Taranto e Trapani. Tutti i progetti prevedono attività laboratoriali Steam integrate all'interno della didattica per l'ampliamento delle competenze digitali attraverso il coding e la robotica educativa. I progetti, inoltre, proporranno agli studenti esperienze in cui mettere in pratica quanto appreso constatandone direttamente la rilevanza nella vita quotidiana. Il coinvolgimento dei docenti è imprescindibile, perciò tutte le iniziative prevedono attività specifiche di formazione dei docenti attraverso l'intervento di esperti esterni. Costoro non solo organizzano momenti di approfondimento frontali, ma sono coinvolti anche in modalità di affiancamento in aula per meglio orientare gli insegnanti nell'implementazione dei metodi e nell'utilizzo delle nuove strumentazioni.

TAGS **Con i Bambini**

Articolo precedente

Turismo delle radici, bando Maeci: contributi per 4 milioni di euro al Terzo Settore

Prossimo articolo

Costanzo, De Laurentiis: Il miglior anchorman mai esistito. Scrivemmo un testo sul sesso degli italiani

Articoli correlati Di più dello stesso autore

Incentivi

Turismo delle radici, bando Maeci: contributi per 4 milioni di euro al Terzo Settore

Incentivi

Cinema, Fondo Ue per film ucraini: budget da 1 milione di euro

Incentivi

Ricerca, bando Telethon da 5,2 mln di euro: finanziati tre progetti in Campania

