



7 progetti per potenziare competenze STEAM degli studenti al Sud
Bando "Strumenti per crescere" di **Con i Bambini** e Fondazione CDP

Roma, 20 feb. (askanews) - Dalla programmazione di bracci robotici all'informatica musicale, dalla stampa 3D alla ricerca di soluzioni innovative per il risparmio energetico e la sostenibilità ambientale, fino all'uso degli strumenti tecnico-informatici per comprendere i meccanismi del cyberbullismo e per promuovere la conoscenza del territorio e la cittadinanza attiva. Sono alcuni esempi delle attività che saranno avviate al Sud grazie ai 7 progetti selezionati da **Con i Bambini**, nell'ambito del Fondo per il contrasto della **povertà educativa** minorile, e da Fondazione CDP attraverso il bando "Strumenti per crescere".

Gli interventi saranno sostenuti complessivamente con 3 milioni di euro e prevedono percorsi per promuovere lo sviluppo di competenze di base nell'ambito delle discipline STEAM (scienze, tecnologia, ingegneria, arti e matematica) dei minorenni tra gli 11 e i 17 anni che vivono nelle regioni meridionali.

L'iniziativa è rivolta in modo esclusivo ai contesti provinciali delle regioni del **Sud Italia** in cui la percentuale degli alunni con competenze matematiche sufficienti è più bassa rispetto alle altre parti d'Italia. Questo dato ha come conseguenza la limitazione e l'interruzione dei percorsi formativi e pregiudica l'inserimento lavorativo con effetti sul grado di inclusione sociale rispetto al quale queste regioni si collocano agli ultimi posti della classifica.

(Segue)

Sav

