

LUMEZZANE In Valtrompia apre un'altra cittadella della modernità dopo quelle realizzate a Gardone e Concesio

Oltre la biblioteca, ora la Saleri si lancia come polo tecnologico

Da venerdì eventi e laboratori presenteranno le dotazioni
Si spazia dalla stampa in 3D alle esperienze di realtà virtuale

Fabio Zizzo

●● Non solo libri, riviste, quotidiani, studio, wifi e postazioni smart working. La biblioteca «Felice Saleri» di Lumezzane si prepara a diventare anche un piccolo polo tecnologico; in uno spazio in cui poter sviluppare alcuni prodotti partendo da disegni su carta, utilizzare console e videogiochi e approcciarsi alla realtà virtuale. Senza dimenticare l'avvicinamento alle basi della programmazione informatica e le alternative per gli studenti annoiati dal ripasso delle lezioni in vista di interrogazioni e compiti

ti in classe.

È un vero «arsenale» di ultima generazione quello che la raccolta di via Moretto mette a disposizione da questo mese attraverso la «Biblio tech». Il giorno da segnare sul calendario è quello di venerdì dalle 15 alle 18, quando sarà svelata la nuova offerta. La Lumeteca sta per proporre stampanti 3D grazie alle quali vedere il proprio progetto digitale diventare qualcosa di reale, console di gaming e visori per scoprire quella realtà virtuale che sta prendendo sempre più piede in una serie di campagne di sensibilizzazione (per esempio contro l'alcol alla guida), e anche nelle aziende nell'ottica della nuova organizzazione del lavoro.

Un altro appuntamento si terrà giovedì 10 alle 20 (su prenotazione), e sarà dedicato agli e-book: una serata rivolta ai genitori che vogliono convincere i figli in età scolare a studiare più volentieri sui libri digitali scaricabili sui propri dispositivi. A dare consigli saranno le psicologhe ed esperte in psicopatologia dell'apprendimento Sara Polotti e Rossella Raffi della cooperativa Gaia.

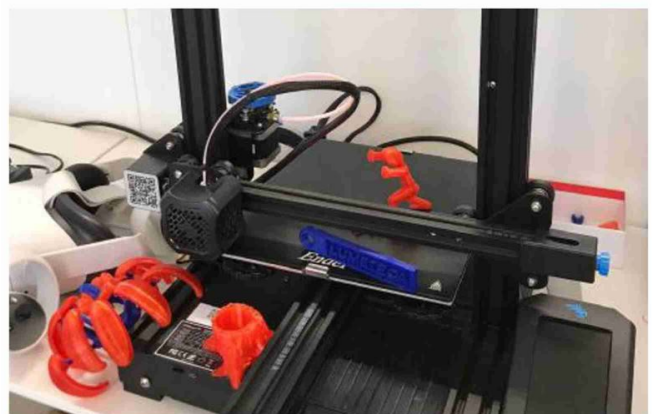
I più giovani, dagli 11 ai 17 anni (al massimo dieci partecipanti e su prenotazione) saranno poi protagonisti dell'incontro del giorno successivo, venerdì 11 dalle 15 alle 18, per conoscere le basi della programmazione da computer usando il software

educativo «Scratch» e realizzando un piccolo programma funzionale. Per partecipare al tritico di iniziative si può comporre lo 0308929460-461 o scrivere a biblioteca.civica@comune.lumezzane.bs.it.

L'hub tecnologico che sta per entrare in funzione a Lumezzane affianca quelli già creati (in Valtrompia) a Concesio e Gardone nell'ambito del progetto «Differenti approcci didattici» sostenuto dall'impresa sociale «Con i bambini», dalla Fondazione Cariplo e dalla Fondazione della Comunità bresciana. ●



Tra le new entry della raccolta civica c'è anche la realtà virtuale



Tra le nuove dotazioni della biblioteca di Lumezzane c'è anche la stampa in 3D



Peso: 36%