

MENU IL QUOTIDIANO

LA STAMPA ABBONATI


Economia

Lavoro Agricoltura TuttoSoldi Finanza Borsa Italiana Fondi Obbligazioni

"Strumenti per crescere", Fondazione CDP e Con i Bambini investono 3 milioni per i giovani del Sud

Il nuovo bando è volto a rafforzare le competenze in campo digitale e sulle discipline STEAM degli studenti tra gli 11 e i 17 anni in Campania, Basilicata, Calabria, Puglia, Sardegna e Sicilia

TELEBORSA

 Pubblicato il 10/05/2022
 Ultima modifica il 10/05/2022 alle ore 16:04


Investire sulla formazione delle nuove generazioni e sul capitale umano, contribuire a colmare il divario digitale tra Nord e Sud e generare un positivo impatto economico e sociale sul territorio. Sono questi i principali obiettivi del **bando "Strumenti per crescere" del valore di 3 milioni di**

euro promosso da **Fondazione CDP** e dall'**impresa sociale Con i Bambini** nell'ambito del Fondo per il contrasto della **povertà educativa** minorile, per sostenere lo sviluppo delle competenze scientifiche e tecnologiche dei giovani nel Mezzogiorno.

L'estrazione sociale, il contesto familiare e il territorio in cui si vive – sottolinea CDP in una nota – influiscono ancora molto sul livello di istruzione e, di conseguenza, sull'inserimento nel mondo del lavoro. Senza le adeguate competenze, i percorsi formativi dei giovani potrebbero risultare limitati, oppure interrompersi, accentuando le differenze in termini di inclusione sociale tra Nord, Centro e Sud Italia. Così, per contribuire a ridurre questo gap, Fondazione CDP e **Con i Bambini** hanno deciso di investire sulla formazione dei minori nei contesti più isolati del Mezzogiorno. Il bando, infatti, intende sostenere i progetti realizzati nei **comuni non capoluogo di provincia di Basilicata, Calabria, Campania, Puglia, Sardegna, Sicilia**, con una maggiore attenzione alle fasce più vulnerabili dal punto di vista economico, sociale e culturale.

Nello specifico, le iniziative previste avranno l'obiettivo di **sviluppare le competenze degli studenti tra gli 11 e i 17 anni in ambito digitale e nelle discipline STEAM** (dall'acronimo inglese: Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica). Si dovranno, inoltre, sperimentare modelli educativi e didattici innovativi attraverso strumenti digitali (gamification, digital learning, coding), per stimolare la creatività e trasmettere competenze utili anche in un futuro



LEGGI ANCHE

28/04/2022



Fondazione Cariplo e Fondazione CDP: 1,35 milioni per i ricercatori italiani in Europa

14/04/2022

CDP, Massoli: "Piano strategico punta a creare standard avanguardia"

31/03/2022

Ucraina, parte la missione umanitaria della Fondazione Bellisario

[> Altre notizie](#)

NOTIZIE FINANZA

10/05/2022

Openjobmetis, informativa sullo share buy-back

10/05/2022

Peloton Interactive crolla al Nasdaq dopo la trimestrale

percorso professionale. Infine, potranno essere proposte attività per sensibilizzare i giovani sui valori della legalità, della sostenibilità e della cittadinanza attiva.

I progetti dovranno essere presentati da **partnership formate da almeno una scuola e due enti del terzo settore** e potranno coinvolgere anche università, enti privati e pubblici. Ogni proposta dovrà avere una **durata minima di 36 mesi e massima di 48** e potrà ricevere un **contributo dai 200mila fino ai 500mila euro**.

È prevista anche la selezione di un ente incaricato di effettuare la **valutazione di impatto** per valutare l'efficacia dei progetti finanziati dal bando e i cambiamenti generati sia sui destinatari sia sulle comunità di riferimento.

"Di fronte alle molteplici sfide del presente, temi come la formazione, l'innovazione tecnologica e l'inclusione sociale sono di importanza cruciale per l'Italia. In tale contesto - ha affermato **Giovanni Gorno Tempini, presidente della Fondazione CDP** - rientra il bando che annunciamo oggi insieme all'impresa sociale **Con i Bambini**, con cui condividiamo gli stessi obiettivi di contrasto alla **povertà educativa** e alla dispersione scolastica nel Sud Italia. A testimonianza del nostro impegno per favorire lo sviluppo sostenibile e la coesione sociale e territoriale, abbiamo scelto di rafforzare gli interventi nel Mezzogiorno, area cui nel 2022 dedicheremo almeno il 40% delle risorse, fino a raggiungere nel successivo triennio l'obiettivo del 50%, per iniziative anche in collaborazione **con** altre Fondazioni e attori istituzionali. Fondazione CDP intende continuare a investire sulle nuove generazioni e sulla formazione del capitale umano, per contribuire ad un processo di sviluppo che sia volano di crescita sostenibile per l'intero Paese".

"Il divario tra Nord e Sud si ripercuote soprattutto nei confronti di bambini e ragazzi. Potenziare le competenze di base dei minori promuovendo le discipline STEAM nei contesti provinciali delle regioni del Mezzogiorno - ha dichiarato **Marco Rossi Doria, presidente di Con i Bambini** - è un primo passo per cercare di superare questo divario. La famiglia di provenienza, il territorio in cui si vive influiscono ancora troppo sul livello di istruzione e di competenze che i minori riescono a raggiungere. Secondo gli ultimi dati Istat, tra iscritti al secondo anno delle scuole superiori di secondo grado nell'anno scolastico 2018-19, il 30 per cento non ha raggiunto un livello sufficiente nelle competenze alfabetiche. Nelle regioni del Mezzogiorno la percentuale di minori che non hanno competenze matematiche sufficienti è pari al 53%, la disponibilità di un pc e di una connessione internet è, in media, meno del 60% e la quota di persone con competenze digitali adeguate scende al 17%. Invertire questa rotta è un dovere civile come dice l'art. 3 della Costituzione e una spinta alla coesione e allo sviluppo sostenibile, che è fondato sulla conoscenza diffusa".

Servizio a cura di **teleborsa**

10/05/2022





A New York corre Royal Caribbean Cruises

10/05/2022

Piazza Affari: balza in avanti Moncler

> Altre notizie

CALCOLATORI

-  **Casa**
Calcola le rate del mutuo
-  **Auto**
Quale automobile posso permettermi?
-  **Titoli**
Quando vendere per guadagnare?
-  **Conto Corrente**
Quanto costa andare in rosso?

[Scrivi alla redazione](#)

[Pubblicità](#)

[Dati Societari](#)

[Contatti](#)

[Cookie Policy](#)

[Privacy](#)

[Sede](#)

[Codice Etico](#)