

# Conoscere il digitale Un ciclo di incontri rivolto agli studenti

## Il progetto «DigiLive»

Prossimo appuntamento venerdì 25 con l'esperto Marco Camisani Calzolari. In campo 14 Ambiti territoriali

Le competenze digitali misurano il mondo della scuola. È il senso di «DigiLive», ciclo di eventi organizzati dalla cooperativa Crisalide all'interno del più ampio progetto «DigEducati», il cui ente capofila è la Fondazione della Comunità Bergamasca onlus, sostenuta da un'ampia rete di partner. In campo ci sono 14 Ambiti territoriali, la rete bibliotecaria Bergamasca, oltre 21 cooperative sociali e l'Università degli Studi di Bergamo.

Si prevedono incontri online con le classi delle scuole secondarie di primo grado presenti a **Costa di Mezzate, Gorlago, Trescore, Casazza** e gli Istituti comprensivi di **Bagnatica, Borgo di Terzo, Casazza, Gorlago, Trescore Balneario e San Paolo d'Argon**. Le iniziative si concretizzano in attività organizzate in collaborazione con pedagogisti ed educatori dei Punti di comunità, biblioteche, assessori comunali, dirigenti

scolastici, insegnanti e comitati genitori referenti delle scuole coinvolte. Il prossimo appuntamento si terrà venerdì 25 alle 11 con una diretta online alla quale parteciperà come ospite Marco Camisani Calzolari. L'esperto interagirà con studenti e docenti su tematiche inerenti il mondo digitale come risorsa positiva.

Il progetto «DigEducati» promuove attività per incrementare le competenze digitali di bambini e ragazzi e nel triennio 2021-2024 coinvolgerà

25 mila studenti e mille docenti. Il progetto della Fondazione della Comunità Bergamasca è realizzato con il contributo di Fondazione Cariplo e dell'impresa sociale «Con i bambini» nell'ambito del Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile.

«DigiLive - dice Giuseppe Guerini, vicepresidente Fonda-

zione Comunità Bergamasca - è un format che ben rappresenta l'approccio e la modalità di lavoro del più ampio progetto DigEducati in cui si inserisce: scuole, Amministrazioni comunali e cooperative sociali lavorano insieme coinvolgendo un ampio territorio facendo rete e lavorando meglio su obiettivi finalizzati a sostenere l'educazione digitale. La presenza di un esperto di nuove tecnologie che accompagna i progetti darà spazio a competenze innovative in grado di stimolare le nuove generazioni. Il cuore del progetto sono i Punti di comunità e le persone che li vivono, tutor, educatori, insegnanti e genitori».

**M. A.**



Uno studente al computer



Peso: 19%