

MENU CERCA

ACCEDI **ABBONATI**

NAPOLI AVELLINO BENEVENTO SALERNO CASERTA CALABRIA

HOME

NAPOLI SMART

PRIMO PIANO

ECONOMIA

CULTURA

SPETTACOLI

SPORT

TECNOLOGIA

ALTRE SEZIONI

adv

«La tombola infernale» il progetto dedicato a Dante dei giovani studenti napoletani

NAPOLI SMART > CULTURA

Mercoledì 23 Marzo 2022



Il più tradizionale dei giochi napoletani ha incontrato Dante e attraverso la matematica ha dato vita a «**La Tombola infernale**». Dal cartellone al “panariello”, tutta la game box è stata realizzata da quindici ragazzi partenopei di vari istituti scolastici che a partire dal 21 dicembre 2020 si sono dati appuntamento settimanale per realizzare il progetto che sarà presentato venerdì 25 marzo alle 9.30 nella aula magna dell’Istituto Casanova in via San Sebastiano. La data non è casuale perché coincide con la Giornata nazionale dedicata a Dante Alighieri individuata da alcuni studiosi come la data di inizio del viaggio di Dante nell’Inferno, il 25 marzo del 1300.

[APPROFONDIMENTI](#)


L'EVENTO

 #FuoriFestival Salerno
 Letteratura: Pupi Avati al
 museo campano di...


LA CULTURA

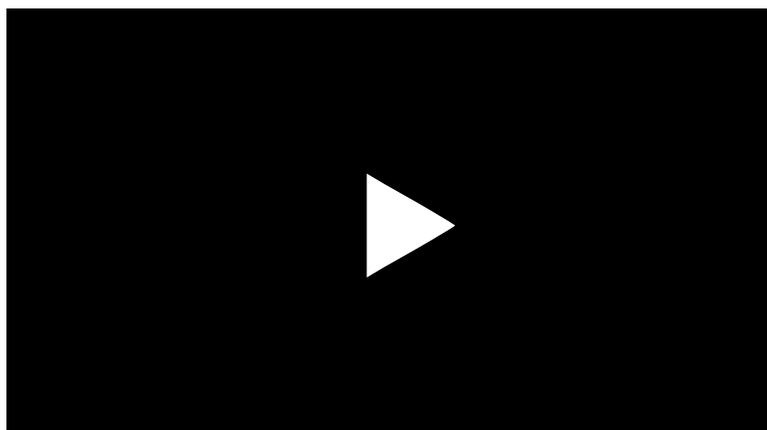
 Il Dantedi torna a Napoli
 Palazzo Reale e al Mann
 due...


La pizza napoletana trionfa a Bruxelles
DALLA STESSA SEZIONE

 Napoli, debutto positivo nel
 primo weekend della mostra
 «Van Gogh multimedia»

 Giornate FAI di primavera,
 l'istituto zooprofilattico

Le cartelle, le schede dei personaggi, i disegni sono interamente il frutto del lavoro svolto nel periodo in cui le scuole in Campania erano chiuse per l'emergenza Covid: incontrandosi negli spazi all'aperto della città, gli studenti hanno intrecciato la matematica, l'esplorazione della prima Cantica della Divina Commedia, il disegno e l'italiano attuando un progetto che vuole essere anche la proposta di una nuova modalità di fare scuola che porti i ragazzi a intrecciare i saperi, a essere protagonisti delle attività svolte e ad attraversare e vivere la loro città come un naturale e magnifico ambiente di apprendimento. A presentare l'iniziativa saranno i ragazzi stessi accompagnati dalle docenti **Nunzia di Maria** e **Paola Lattaro** della associazione Culturale "Matematici per la città" promotrici del progetto. A parlarne **con** loro ci saranno **Oreste Brondo**, insegnante della scuola primaria, formatore in didattica della scienza, **Massimo Arcangeli** linguista, sociologo della comunicazione e l'illustratore napoletano **Luca Carnevale**.



Saluti e introduzione sono di **Mira Masillo** dirigente scolastico Istituto superiore Casanova. Al termine della presentazione avrà inizio il gioco vero e proprio **con** una inedita Tombola infernale teatralizzata: gli attori si trasformeranno in Dante che arriva nell'Aula Magna e **con** Virgilio porterà i ragazzi fino alle porte dell'Inferno che per l'occasione è quella dell'ex Asilo Filangieri dove li accoglierà Caronte per traghettarli nelle aule in cui nove classi di scuole diverse si divertiranno **con** numeri e cartelle. Il progetto è realizzato nell'ambito di «**Bella Presenza - metodi, relazioni e pratiche nella comunità educante**» attraverso il Bando Adolescenza 2016 di Impresa Sociale **Con i Bambini** S.r.l. (Soggetto Attuatore della gestione operativa del "Fondo per il Contrasto della **Povertà Educativa** Minorile" istituito con Legge 28 dicembre 2015 n. 208, articolo I, comma 392).

© RIPRODUZIONE RISERVATA



sperimentale del Mezzogiorno apre le porte del suo museo



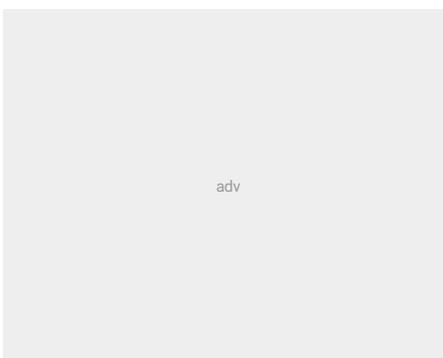
Napoli, al cinema Academy Astra Pannone **con** un nuovo film e libro



«Ambiente e Costituzione», al salone EnergyMed alla Mostra d'Oltremare incontro sull'energia sostenibile



Ucraina, la Comunità di Santa Fede organizza un confronto pubblico sulla guerra

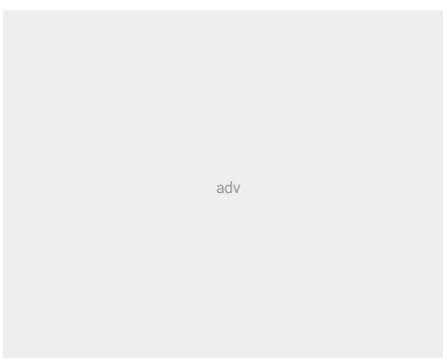


adv

VIDEO PIU VISTO



Jeremias Rodriguez sbarca sull'Isola dei famosi ma c'è l'ombra di Soleil Sorge: ecco dov'era



adv

GUIDA ALLO SHOPPING



Robot da cucina: scegli il modello ideale per realizzare le tue fantasie in cucina