



Una base marziana a Milano: il gioco di ruolo del Museo Leonardo da Vinci

di Giulia Cimpanelli

Da sabato 12 marzo il Museo Nazionale Scienza e Tecnologia apre al pubblico Stem Lab Base Marte, il nuovo spazio educativo che ricrea una base marziana come scenario innovativo per sperimentare le Stem attraverso un inedito gioco di ruolo dal vivo



Una vera e propria **base marziana a Milano** nel cuore del **Museo Nazionale Scienza e Tecnologia Leonardo da Vinci**. In verità **Stem Lab Base Marte** è uno spazio educativo che ricrea una base marziana come scenario innovativo per sperimentare le materie Stem con un gioco di ruolo dal vivo. È stato pensato in particolare per ragazzi dai 10 ai 14 anni: il laboratorio è un ambiente di ricerca immersivo, in cui mettersi nei panni dell'equipaggio di astronauti in missione sul Pianeta Rosso per garantire la sopravvivenza della Base.

Il gioco di ruolo

Lo scopo del progetto è quello di **insegnare ai ragazzi a prendere decisioni complesse e stimolare un protagonismo intelligente, rispettoso e solidale**. Ma come funziona il gioco? Divisi in 5 gruppi, come veri e propri team di ricerca, i ragazzi dovranno svolgere attività sperimentali per gestire in modo concreto situazioni ed eventi che si susseguono sulla base marziana, dedicata a Giovanni Schiaparelli, portando in salvo l'equipaggio.

IN EDICOLA

[LogIn è in edicola](#) - L'appello di Tim Cook agli innovatori italiani: «La nostra sfida per migliorare il mondo»

di Tim Cook

■ Il seme della Mela: la Apple Academy e il Polo Tecnologico di Napoli [di Federico Cella](#)

Iscriviti alla newsletter

LOGIN:
Tecnologia **Innovazione**

Ogni venerdì, **GRATIS**, l'appuntamento con la tecnologia e l'innovazione

ISCRIVITI

LA SCELTA GIUSTA

Da Frida Khalo a Michelle Obama, i romanzi da leggere per festeggiare l'8 marzo

di Chiara Dalla Tomasina

■ Perché si festeggia oggi (e perché in Italia si regalano le mimose)
 ■ Immagini e frasi da scambiarsi su WhatsApp per l'8 marzo

Tra gli obiettivi richiesti ai partecipanti c'è per esempio quello di **coltivare vegetali su Marte** per assicurare l'approvvigionamento del cibo, provvedere alla manutenzione e alla produzione di energia, mantenere in buona salute fisica e mentale i propri compagni, gestire i supporti vitali della struttura, esplorare **con i rover** la superficie esterna del Pianeta.

«Base Marte è un laboratorio immerso in un gioco, un gioco di ruolo dal vivo. Ogni partecipante si trova in un contesto preciso (siamo in una base su Marte, ci sono due situazioni critiche da affrontare) **con** un ruolo definito e le sue azioni sono guidate da quel contesto. In questo modo la lettura di una tabella, l'interpretazione di un grafico, lo svolgimento di una attività sperimentale hanno un senso chiaro e immediato. Ecco, una finalità importante del laboratorio è dare un senso a quello che si fa. E poi affrontare una situazione critica è una impresa cooperativa: ogni partecipante fa parte di un gruppo di lavoro e tutti i membri del gruppo sono coinvolti a pari titolo nell'indagine. Un ultimo aspetto di rilievo è che la situazione del laboratorio permette a ogni partecipante di mettere in evidenza una o più delle sue caratteristiche personali, utili all'indagine che il gruppo sta conducendo: e magari non sono caratteristiche del tutto valorizzate in un ambiente scolastico», aggiunge **Enrico Miotto**, Senior Education Curator del Museo.

Come si accede alla nuova area? **L'attività è prenotabile gratuitamente** al momento dell'acquisto del biglietto d'ingresso. La capienza del laboratorio è di **20 persone**, suddivise su 5 postazioni di gioco in cui potranno sedersi fino a un massimo di 4 giocatori facenti parte dello stesso nucleo familiare.

Il progetto nazionale

La progettazione e realizzazione di Stem Lab Base Marte al Museo Nazionale Scienza e Tecnologia rientra nel progetto nazionale **Stem Lab - Scoprire Trasmettere Emozionare Motivare**, selezionato da **Con I Bambini** nell'ambito del *Fondo per il contrasto della povertà educativa minorile* in risposta al bando nazionale Nuove Generazioni. Il bando è stato indetto con la finalità di promuovere il benessere e la crescita armonica dei minori nella fascia di età 5-14 anni, in particolare di quelli a rischio o in situazione di vulnerabilità di tipo economico, sociale, culturale.

Stem Lab coinvolge 4 regioni - Lombardia, Piemonte, Campania e Sicilia - con 38 soggetti partner coordinati dal Consorzio Kairos di Torino, provenienti dal terzo settore, dall'amministrazione locale e dal mondo delle fondazioni e del profit. Attraverso la creazione di spazi dedicati nelle scuole coinvolte (gli Stem Lab) e approcci educativi innovativi, si sperimentano le materie Stem per promuovere il superamento di vulnerabilità personali, culturali, sociali e comportamentali dei minori e delle loro famiglie. Il progetto coinvolge 5600 minori, 1100 famiglie e 500 insegnanti e educatori e vede la partecipazione di 12 istituti.

8 marzo 2022 (modifica il 8 marzo 2022 | 21:17)

© RIPRODUZIONE RISERVATA

 [Leggi e commenta](#)

LA SCELTA GIUSTA

Problemi col nuovo digitale terrestre? Idee per cambiare tv (c'è il bonus da 100 euro)

[I decoder da acquistare](#)

di [Vittorio Pipia](#)

■ **Nuovo digitale terrestre:** cos'è cambiato oggi e tutto quello che c'è da sapere

■ Quali decoder acquistare per vedere i canali dopo lo switch off diventato operativo oggi

di [A. Lana](#)

LA SCELTA GIUSTA

Da Jonathan Bazzi a Eshkol Nevo, che cosa leggere questo mese: i consigli

di [Giacomo Cadeddu](#)

■ Amazon, che cosa acquistare oggi in sconto: qualche idea

■ Cipolla, come tagliarla senza piangere? Tutti gli accessori da avere in cucina



CORRIERE INNOVAZIONE
COLAZIONI DIGITALI
 SCOPRI GLI APPUNTAMENTI



CAMPBUS
 IL FUTURO SI FA STRADA
 VAI AL SITO